**VISÃO DE NEGÓCIO**

FINALIDADE

Construção de um site voltado para o mercado de jogos com o objetivo de se estabelecer como um dos melhores do mercado para gamers.

ESCOPO

No projeto foi requerido pelo cliente a construção de página web com a utilização de algumas ferramentas de desenvolvimento, como frameworks, entre outros elementos.

VISÃO GERAL

* Desenvolvimento de um site voltado para o mercado de game;
* Público-alvo partindo dos 14 anos aos 45 anos;
* Layout minimalista, agradável utilização web e preto e azul como cores destaques;
* Apresentar contatos e redes sociais da organização.

VISÃO GERAL DO PRODUTO

Atrair o público-alvo, entre 14 anos e 45 anos, que consome produtos de tecnologia de médio e alto valor agregado. Portfólio variado para todos os gostos apresentando produtos de qualidade. Alcançando consumidores que vivem o estilo gamer por todo o país.

POSICIONAMENTO DO MERCADO

Nome Site: Game Mania

Público-alvo: Pessoas das classes A, B e C que vivem e participam do mundo da tecnologia e dos gamers.

Objetivo: Ser referência, primeira escolha quando se pensar em tecnologia e jogos.

DESCRIÇÃO DA EQUIPE DESENVOLVEDORA

|  |  |
| --- | --- |
| **Integrante** | Álvaro Nogueira |
| **Descrição** | Desenvolvedor responsável |
| **Responsabilidade** | Desenvolvimento do site |
| **Formação** | Dev Full Stack Senai |

DESCRIÇÃO DO CLIENTE

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome | | Descrição | | Responsabilidades | |
| **Cliente** | | Gamer Fanático da Silva | | Informações sobre design, usabilidade, características do produto e pagamento à Equipe Desenvolvedora | |
| **Nome** | **Descrição** | | **Responsabilidades** | | **Envolvidos** |
| **GamerS** | Público-alvo | | Utilização e feedback do produto | | TI, Comercial, Administrativo, Logística |

ALTERNATIVAS E CONCORRÊNCIAS

Players do e-commerce, lojas varejistas que possuem setor de informática, lojas físicas e outras páginas de vendas online.

RESTRIÇÕES

Capacidade de 300 acessos ao mesmo tempo.

REQUISITOS DO PRODUTO

Sistema compatível com Windows 8 e superiores, Android e iOS.

DEFINIÇÃO

O projeto Game Mania foi desenvolvido implementando práticas de funcionalidade, usabilidade e fluidez tendo como base UX/UI. Além de utilizar ferramentas mais modernas no desenvolvimento para construção do ambiente. O modelo apresenta uma experiência agradável e lúdico ao seu consumidor.

REFERÊNCIA

Plataforma Senai SP – Curso Full Stack 2021.